



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
文化局
Instituto Cultural

2018 “塔石藝墟十週年特別企劃”——舞台表演徵集 報名章程

1. 徵集目的

為慶祝塔石藝墟十週年及為市民提供更優化的創意交流和推廣平台，澳門特別行政區政府文化局計劃舉辦上述企劃的“舞台表演徵集”，為本澳唱作人及音樂人提供公開演出的機會，推動大眾參與文化藝術。藝墟日期為 2018 年 4 月 13 日至 15 日及 20 日至 22 日。

2. 申請條件

- 2.1 申請者須持有有效的澳門特別行政區居民身份證及年滿 18 歲（以申請文件最後遞交日期計算）；
- 2.2 演出之歌曲可為：
 - 2.2.1 原創歌曲（可播放 MMO 或以樂器現場伴奏）；
 - 2.2.2 非原創歌曲（備樂器現場伴奏）。
- 2.3 優先取錄第 2.2.1 點所指的歌曲；
- 2.4 本局參與本企劃的相關工作人員不得申請。

3. 申請文件

- 3.1 申請者須遞交以下文件：
 - 3.1.1 填妥之舞台表演徵集報名表；
 - 3.1.2 申請者之澳門特別行政區居民身份證（正面及反面）副本；
 - 3.1.3 演出曲目之歌詞（列明作曲及作詞人姓名）；
 - 3.1.4 1 至 3 張演出者／團體的宣傳相片。
- 3.2 可提交過往表演的影片、錄音檔或 YouTube 連結；
- 3.3 倘演出時須播放 MMO，則須提交相關的 MMO 檔，格式須為 320kbps 的 WAV／MP3 檔；
- 3.4 第 3.1.1 至第 3.1.4 點所指的資料須同時提交紙本及電子檔；第 3.2 點和第 3.3 點的資料僅須提交電子檔。紙本須以 A4 紙列印，而圖片須為彩色；電子檔以光碟形式提交，每張圖片為不少於 300dpi（1MB 以上）之 JPG 檔；
- 3.5 如有欠交上述資料的情況，申請者必須於本局通知的指定時限內補交。未能於指定時限內補交資料者，本局將不受理其申請；
- 3.6 倘申請文件紙本與電子檔內容有差異，則以紙本書面文件為準；
- 3.7 所有提交文件概不退回。

4. 申請方法

- 4.1 遞交申請文件：親臨或透過代辦人提交至澳門特別行政區政府文化局文化創意產業促進廳（地址：澳門塔石廣場文化局大樓）；



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
文化局
Instituto Cultural

- 4.2 申請日期：2018年1月2日至2月2日；
- 4.3 收件時間：週一至週四，9:00–13:00、14:30–17:45；週五，9:00–13:00、14:30–17:30；
- 4.4 申請時須出示申請者或其代辦人之澳門特別行政區居民身份證正本；
- 4.5 申請文件須於上述截止日期及時間前遞交，逾期概不受理；
- 4.6 查詢方式：請於辦公時間內透過以下方式聯絡黃小姐或陸小姐：
電話：8399 6255 / 8399 6292
電郵：KNWong@icm.gov.mo / cllok@icm.gov.mo

5. 合資格的申請者數目

如合資格的申請者超出 30 個，文化局會以抽籤方式選定演出者／團體。

6. 獲選之演出者／團體

文化局將邀請獲選之演出者／團體在“2018年塔石藝墟”演出，將向其支付定額演出費以作鼓勵。

7. 表演

- 7.1 演出時間為 20 分鐘，不設舞台綵排時段；
- 7.2 為避免影響藝墟的其他活動，不可使用爵士鼓類及應避免在演出時發出高分貝音量；
- 7.3 文化局將提供報名表內列出的樂器及舞台設備，並備有所需的舞台技術人員；
- 7.4 獲選之演出者／團體必須依照已提交的演出曲目清單進行演出；
- 7.5 演出者／團體自行負責準備及運輸其演出所需而文化局未有提供的器材；
- 7.6 獲選之演出者／團體必須與文化局協調演出時間，及配合藝墟其他活動的安排；
- 7.7 演出者／團體須保證演出內容不帶有侮辱、淫褻及粗言穢語等成分，同時均無違反澳門特別行政區的法律規定，亦無侵犯著作權或他人的任何權利；
- 7.8 倘因任何情況而令本局或獲選之演出者／團體有爭議或訴訟，概由獲選之演出者／團體自行負責，並須賠償本局的一切損失；
- 7.9 如獲選之演出者／團體未能進行演出或在演出安排上有任何調整，須於其演出前至少三個工作天通知文化局；
- 7.10 獲選之演出者／團體不得安排由第三人代為進行演出；
- 7.11 未有如期完成演出的獲選之演出者／團體將不獲發演出費。

8. 其他

- 8.1 申請者須保證為本申請而提交的個人資料，各資料當事人已知悉收集之用途；
- 8.2 文化局對載於本章程的條款保留最終解釋權及決定權。